KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

KDS-DRK

# ドラキュラII
## 呪いの封印

©KONAMI 1987 TM

ディスクカードを書き換えたキミのための

# じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

# ドラキュラII
## 呪いの封印

©KONAMI 1987 TM

もくじ

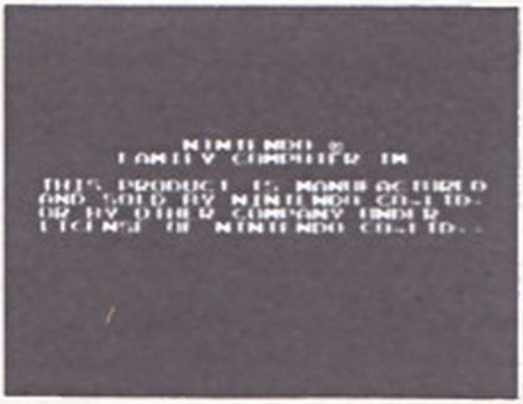

●ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！……2
●ドラキュラII　プロローグ……4
●名前登録の仕方……8
●コントローラーの使い方……12
●ゲーム画面の見方……14
●ゲームの中の昼と夜……15
●トランシルバニアのマップ……16
●アイテム紹介……18
●ゲームシーン紹介……22

# ゲームをはじめるには、
# 前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめて、ディスクカードをセットしなおしてみよう。

"NOW LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！



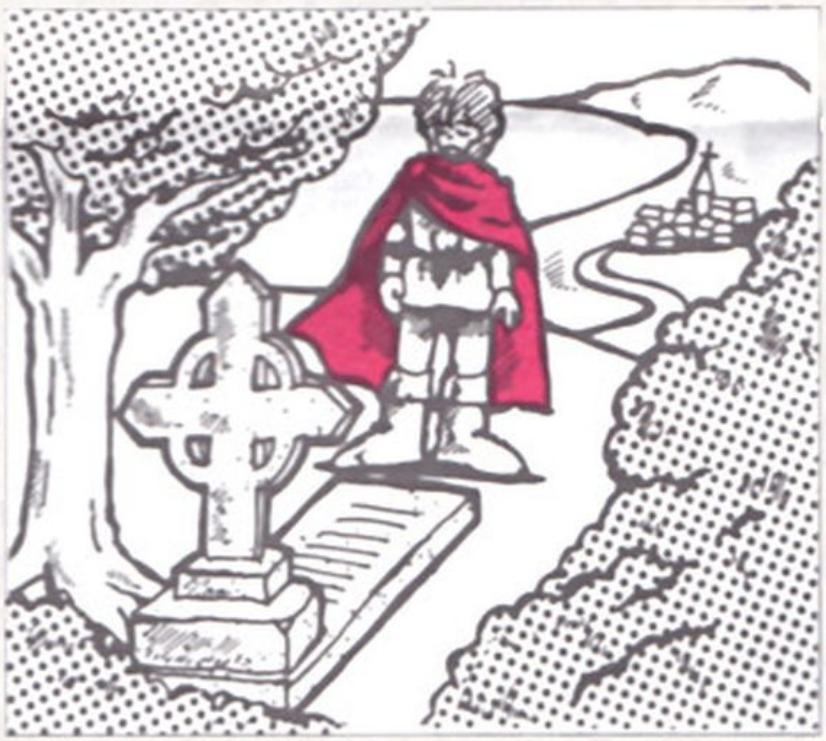

右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！　ディスクゲームならではの、モードセレクト画面へ進めるぞ。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！　説明書をよく読もう！

# ドラキュラII（ツー） プロローグ

〝悪魔城ドラキュラ〟…あの衝撃のラストシーンから、7年の歳月が過ぎた。そして、舞台は再びここ、トランシルバニアの片田舎へと戻ってきた……。

英雄・シモン＝ベルモンドは、ドラキュラを倒し、その肉体を100年の永い眠りにつけた。



だが、彼は自分自身の肉体を犠牲にして戦っていたのだ。

ドラキュラとの死闘でうけた背中の傷が、日ましに彼の肉体をむしばみ、そして彼は自分の死期が近づいているのを感じた。

ある朝、シモンはベルモンド一族の眠る、天使の丘の墓の前にきた。

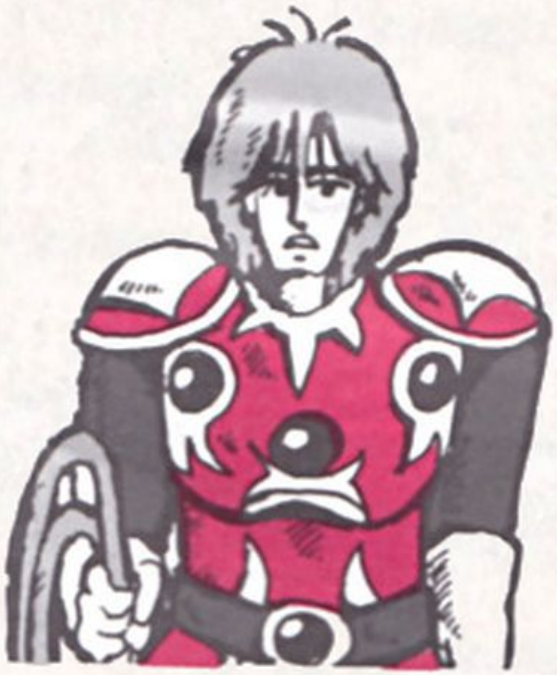
そして自分自身の生涯をふりかえっていた。

その時、シモンは背中に気配を感じ、ふりむくと、朝もやの中に、１人の女性が立っていた。女性はシモンに話しかけてきた。

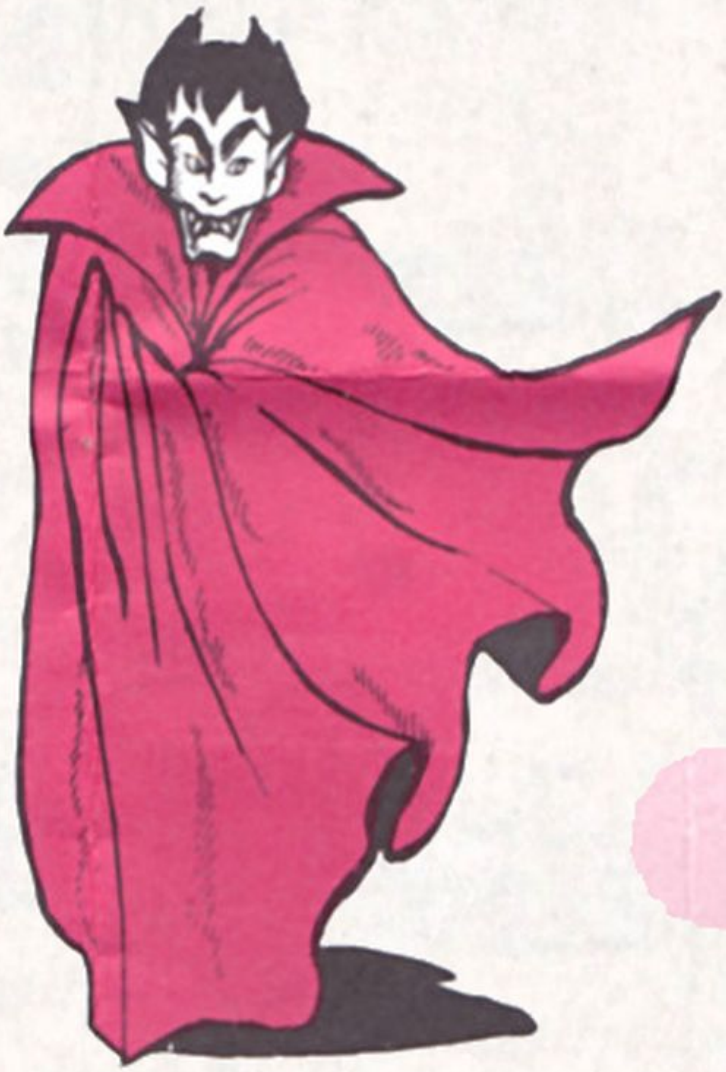
「あなたの生命は、邪悪な呪いに左右されています。

このままでは危険です。

しかし、もし今もあなたの心が、邪悪に対し、生命を賭けて立ちむかう勇気を持っているなら、神はあなたに力をさずけるでしょう。

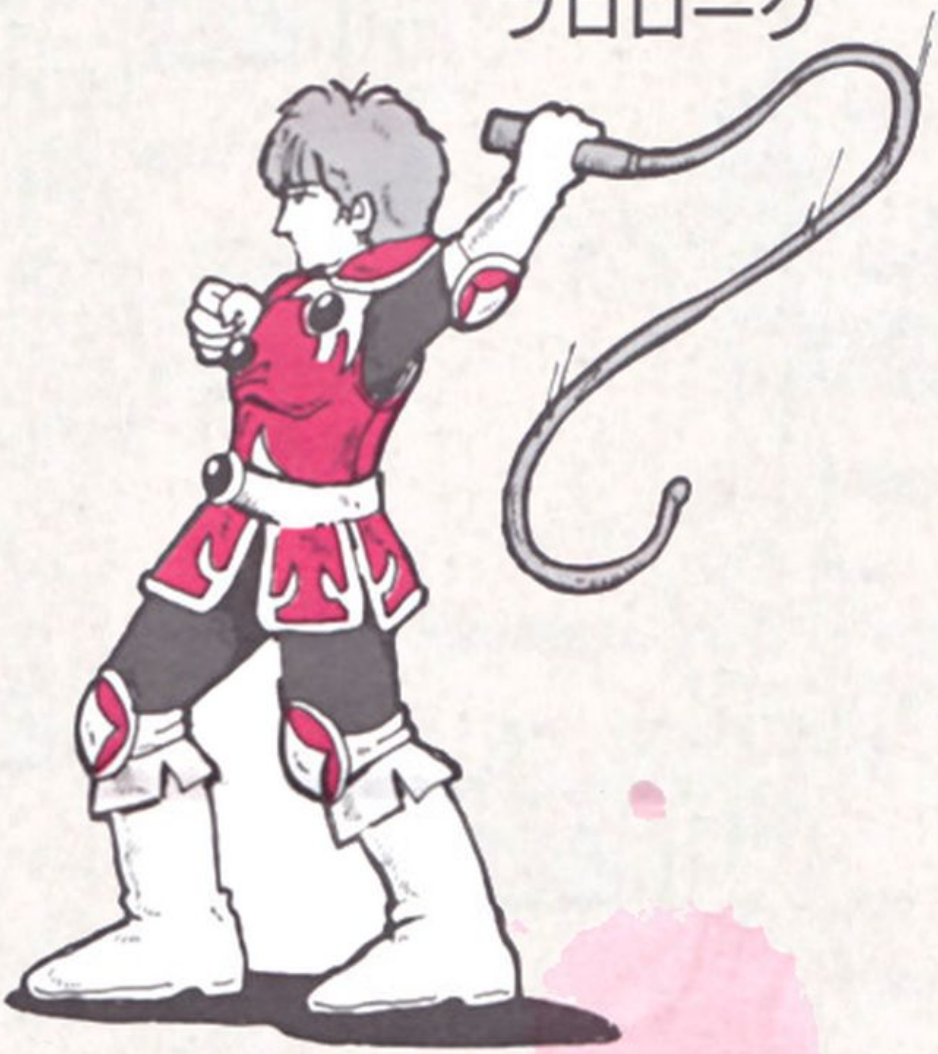


邪悪な呪いの力が再び年月をおって蓄積され、その力が頂点に達したとき、ドラキュラは再び復活するのです。永久にその肉体を消滅させる方法は１つしかありません。



ドラキュラの肉体は、粉砕されてから７年目の今日、復活をはじめます。つまり、肉体の５つの部品が地上に姿を現すのです。この肉体を、呪いの力が弱いうちに見つけだし、牙城であるドラキュラ城で焼きはらい、封印してしまうのです。

この封印により、ドラキュラ伝説にも終止符が打たれることでしょう。



そして、あなたの背中の傷も、呪いから解放され癒えるでしょう。

この方法でしか、ドラキュラを永久に消滅させることはできません」

この言葉を最後に、女性は朝もやのむこうへと消えていった。

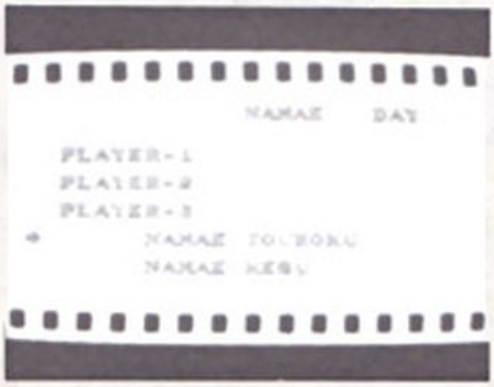
そして、英雄・シモン＝ベルモンドは再び新たなる決意で旅だつのであった。もうあなたの後に道はない！

戦えシモン！

Please. Remember Bitter Memories in TRANSILVANIA！

# 名前登録の仕方

●タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面がでる。ここで名前を登録するんだ。このゲームでは、3人のデータを保存できるよ。




## 名前の登録方法

①モードセレクト画面で"NAMAE TOUROKU"をセレクトして、STARTボタンを押す。

②3人のうち、あいているPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押す。

③アルファベットを✚コントロールボタンで選んでⒶボタンを押す。

④最後にENDを選び、Ⓐボタンを押して登録完了だ。
訂正は⬇をⒷボタンで訂正したい文字に合わせて、✚コントロールボタンで選びなおす。

## 登録した名前を消すときは

①モードセレクト画面で"NAMAE KESU"をセレクトして、STARTボタンを押す。
②次に、消したい名前のところまで➡を移動させて、STARTボタンを押せばOKだ！
あとは、また新しい名前を、名前の登録方法と同じように入力すればいいんだよ。

# さあ！　ゲームスタートだ

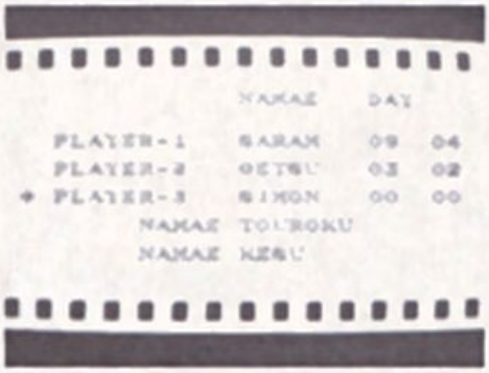
名前の登録が終わったら、いよいよゲームスタート。

自分の名前を登録したPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押せば、ゲームスタート。

もしも、ゲーム中にディスクカードのA面とB面をいれかえる表示が画面にでたら、その指示に従ってディスクカードを入れかえよう。

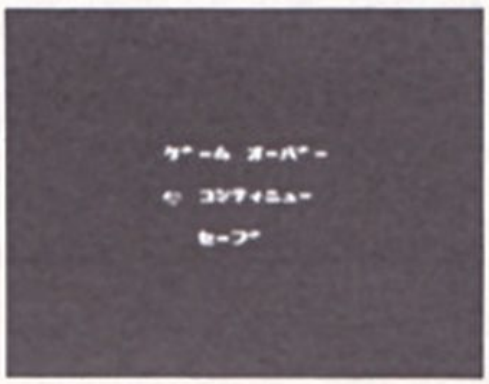
また、ディスクカードを入れかえるときは、A面とB面をまちがえないように気をつけよう。

## ゲームのデータが保存できるぞ




このゲームは、ゲームオーバーになったときに、今まで集めたドラキュラの遺骸やアイテム、ゲーム中での日付、今までプレイした回数などを保存できる。これで、敵にやられても安心だ。

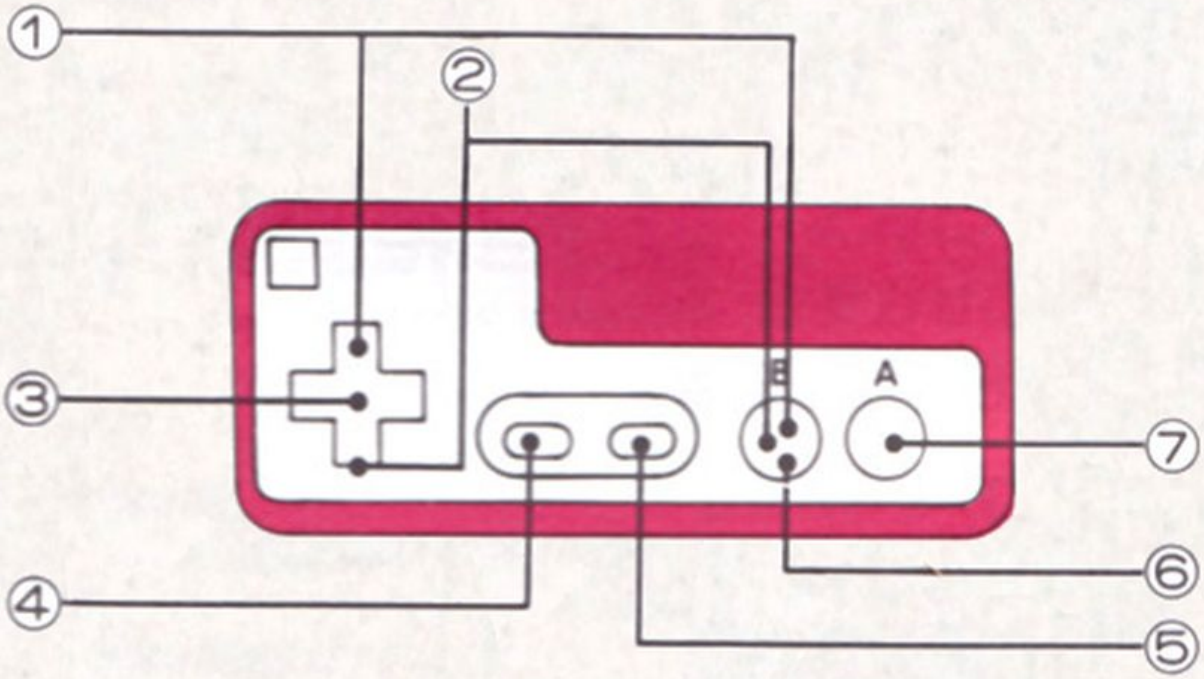
## ゲームオーバーになったら




もしも、プレイヤーがゲームオーバーになってしまったとき、コンティニューをセレクトしよう。

これで、プレイヤーは、ゲームオーバー時の場所から再びゲームをスタートできるよ。

# コントローラーの使い方




## ①✚コントロールボタン(上)とⒷボタン

プレイヤーが、ムチ以外のアイテムを使える。(聖水、短剣を相手に投げる。クイを打ち込む。炎を使う。にんにくを置く。など…)

## ②✚コントロールボタン(下)とⒷボタン

プレイヤーが、しゃがみながらムチを使える。敵の攻撃をかわして、ムチで打て!

### ③✚コントロールボタン

- ●上下…プレイヤーが階段を昇り降りする。
- ●左右…プレイヤーが左右に移動する。
- ●上…ドアの前で押すと中に入れる。
- ●下…プレイヤーがしゃがむ。

### ④SELECTボタン

ゲームのプレイ中に押すとポーズがかかる。

### ⑤STARTボタン

ゲームを開始するときに使う。また、ゲーム中に使うと、マルチ画面表示がでて、✚コントロールボタンでアイテムを選べる。START ボタンでゲーム再開。

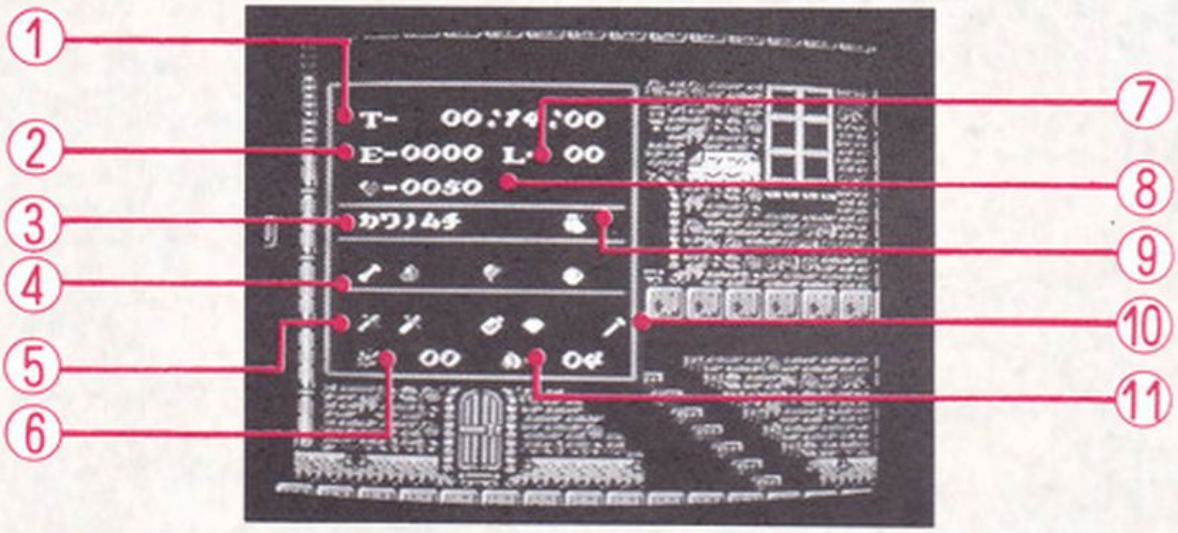
### ⑥Ⓑボタン

ムチを打てる。(Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと、ジャンプしてムチを打てるぞ) また、町で人に接触したときに押すと、会話ができる。

### ⑦Ⓐボタン

プレイヤーがジャンプする。

# ゲーム画面の見方




①ゲーム内の時刻
②プレイヤーの経験値
③ムチの種類
④いままで集めたドラキュラの遺骸
⑤攻撃アイテム
⑥薬草の残り数
⑦プレイヤーのレベル
⑧ハート…アイテムの使用回数が増える。またアイテムを買うお金にもなる。
⑨持っているだけで有効なアイテム
⑩樫の木のクイ
⑪にんにくの残り数

# ゲームの中の昼と夜

●このゲームには、昼と夜のシーンがあり、それぞれゲームを進めて行くにあたって特徴があるんだ。

**昼**

ドラキュラの呪いの謎を解くために、いろいろな場所を歩きまわる。アドベンチャーゲーム的な要素がある。

昼間の町は、家の中などにも入れるので、どんどん入って町の人から情報を集めよう。町以外では、敵がシモンを待ちうけているぞ。

**夜**

プレイヤー自身の経験値をあげるための、アクションゲーム。

夜の町は、人がいない。

夜でてくる敵は、とても強いけれど、その分、経験値が高いので、倒しがいがあるぞ！

# トランシルバニアのマップ

●これが謎につつまれたトランシルバニアだ！

# アイテム紹介

●ハートでお金をためて、アイテムを買おう。

**爪**

ドラキュラの遺骸の1つ。
悪魔の力を象徴！

**目玉**

遺骸の1つ。悪魔のまなこだ。

**あばら骨**

遺骸の1つ。悪魔を実体化させる力を持つ。

**指輪**

遺骸の1つ。悪魔の印。

**心臓**

遺骸の1つ。悪魔の心。

**ロザリオ**

封印するときには、絶対に必要だ！

## 絹の袋

薬草の許容量が増えるぞ。

## 水晶玉(白)

魔力を持つアイテム。
ただし魔力は弱い。

## 水晶玉(青)

白玉よりも魔力は強力。

## 水晶玉(赤)

これがないとドラキュラ城に行けない。

## 聖水

アイテムの隠された床や壁をくずせる。

## 短剣

遠い敵を倒せる。

## 銀のナイフ

短剣より、飛距離が長く、遠く飛ぶ。

## 金のナイフ

謎の力を秘めた、最強のナイフ。

## 樫の木のクイ

館でドラキュラの遺骸を得るのに必要。

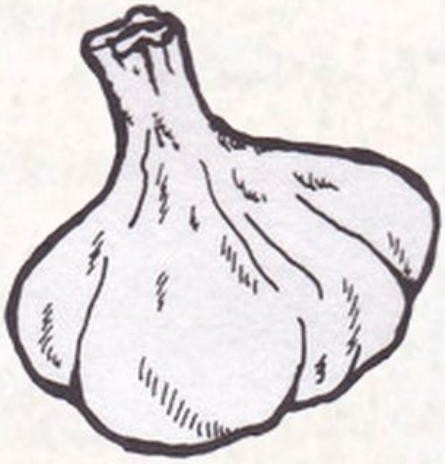
## 炎

悪魔は火に弱いので有効なアイテムだ。

## 月桂樹の葉

すべての敵からダメージをうけなくなる。

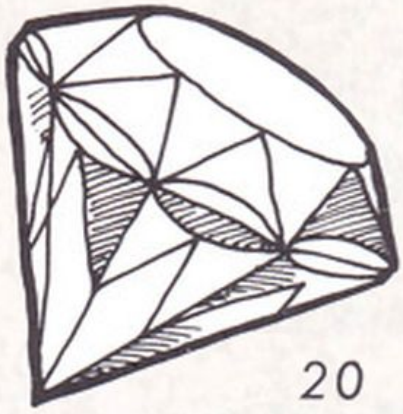
商人から買える。



## にんにく

置くと、通った敵がダメージをうける。

## 跳鉱石



壁にぶつかるとはねかえってくるぞ。

# アイテムの紹介

**カワノムチ**

シモンがはじめから持っているムチ。

**イバラのムチ**

カワのムチより強力。

**クサリのムチ**

敵にかなりのダメージをあたえられる。

**フンドウノムチ**

クサリのムチよりも長く、先に鋼鉄の玉がついているぞ。

**ホノオノムチ**

魔法でフンドウノムチを変えてもらう。不思議な力がある。

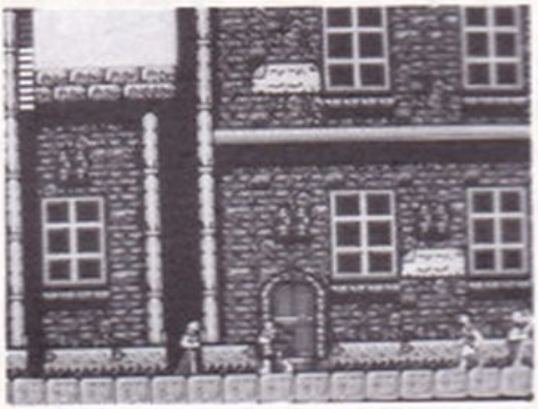
**ハート**

敵を倒すとでる。お金や経験値が増える。

# ゲームシーン紹介

## ●町の昼

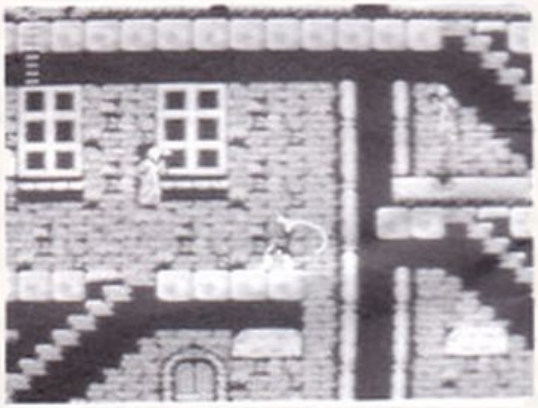
明るいうちは、町の人びとが歩いているので、どんどん情報を聞きだそう。中にはウソをつき、シモンをまどわす人もいる。



## ●町の夜

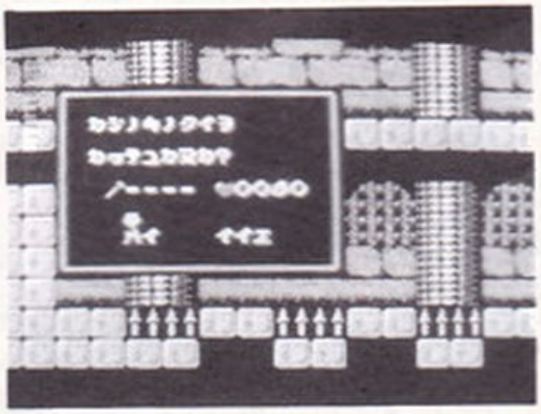
夜は敵のモンスターがウヨウヨしている。

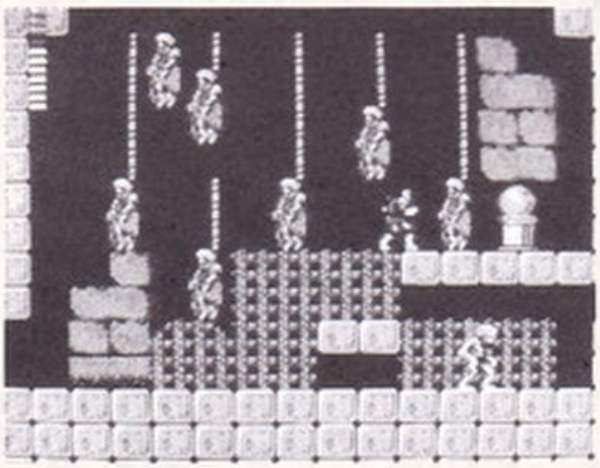
戦いをつんで、経験値をあげて行こう。



## ●商人

いろいろなアイテムを売ってくれる。✚コントロールボタンでセレクトし、Ⓑボタンで、「はい」「いいえ」を決定する。

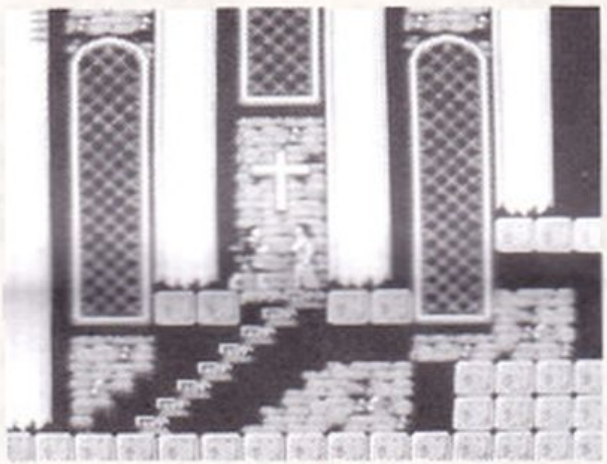




## ●館

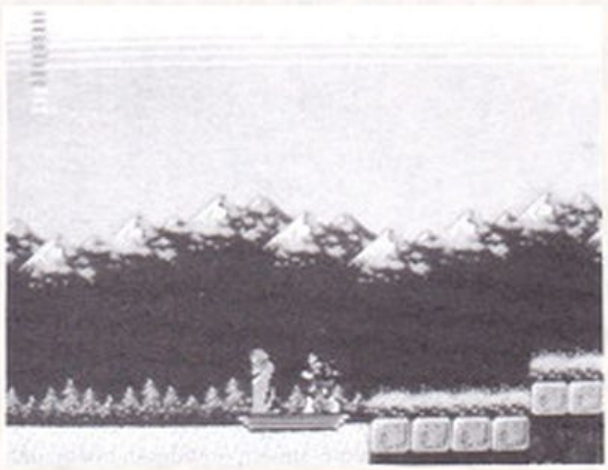
ここには、ドラキュラの遺骸が安置されている。

これらをすべて集めてドラキュラ城へ行くのだ！



## ●教会

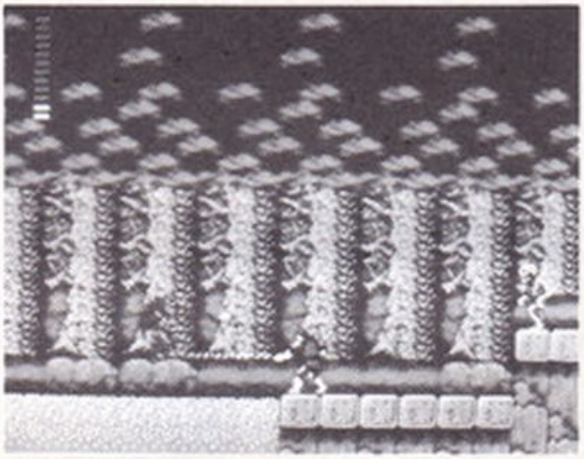
夜は危険なので、昼間のうちに教会に入り、体力を回復するんだ！　無理な戦いはさけよう。



## ●船頭

どこかへ連れて行ってくれるが、手にいれたドラキュラの遺骸によって、行く場所がかわる。

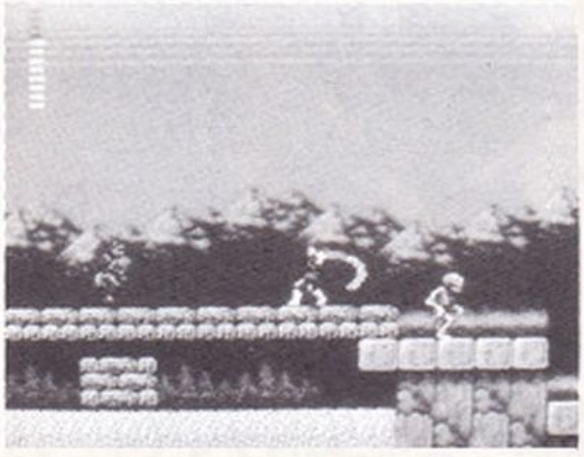
# ゲームシーン紹介



## ●森

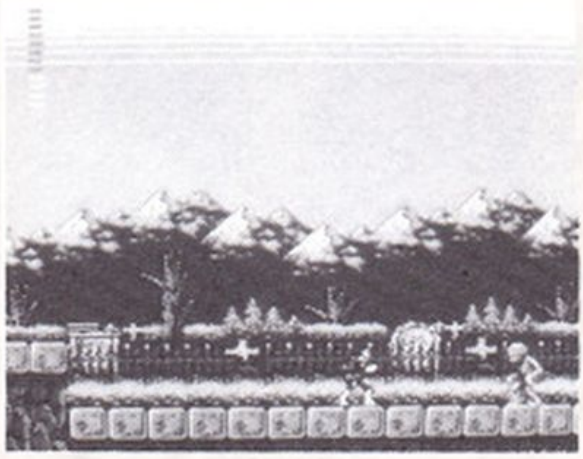
森にも、敵のモンスターがシモンを待ちうけているぞ。

どんどん戦い、経験値とお金をかせごう！



## ●橋

川のむこう側にわたれる。橋の上にも敵がいるぞ。倒しながらわたって行こう。



## ●墓地

墓地には、重要なアイテムを持ったおじさんがいる。

このおじさんをさがしだすんだ！

このたびはコナミの「ドラキュラⅡ　呪いの封印」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1987年８月28日初版

発行　**コナミ株式会社**

〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL.03-3264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL.06-334-0335(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)

**コナミ最新情報**

〔北海道地区〕札幌 011(851)3000　〔北陸地区〕新潟 025(229)1141
〔東北地区〕秋田 0188(24)7000　〔関西地区〕大阪 06(334)0399
青森 0177(22)5731　〔四国地区〕松山 0899(33)3399
〔関東地区〕東京 03(3262)9110　〔九州地区〕福岡 092(715)8200

**©KONAMI 1987**　**禁無断転載**

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。